仙人危机方案

零、约定内容：

一个危机使用约8月，即240天可以和平处理，意味着10个国策的平均时长为24天

以以下英文来代表各含义，尽可能将他们放在key的后方，方便识别和替换：

immortal 仙人危机

economy 经济危机

foolattack 愚人众危机

blackstone 黑岩危机

waterland 水土危机

尽可能在各个key前面标上LYY\_避免重名

一、前置内容：（主要是代码的工作）

1、新词条 modifier\_definition

①LYY\_monthly\_progress\_immotal

每月[LYY\_sc\_crisis\_progress\_immotal]进度

#[LYY\_sc\_crisis\_progress\_immotal]是在 scripted\_localisation中定义的【仙人危机进度】的名称，用于添加图标让玩家方便识记

非百分比，恶性词条

本身没有效果，通过on\_action累积

②LYY\_monthly\_progress\_economy

每月[LYY\_sc\_crisis\_progress\_economy]

同①

③LYY\_monthly\_progress\_foolattack

每月[LYY\_sc\_crisis\_progress\_foolattack]

同①

④LYY\_monthly\_progress\_blackstone

每月[LYY\_sc\_crisis\_progress\_blackstone]

同①

⑤LYY\_monthly\_progress\_waterland

每月[LYY\_sc\_crisis\_progress\_waterland]

同①

2、变量 variable #变量其实不用起名，不过还是写一下比较清晰

（1）普通变量

LYY\_var\_crisis\_progress\_immortal:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_immortal]”

LYY\_var\_crisis\_progress\_economy:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_economy]”

LYY\_var\_crisis\_progress\_foolattack:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_foolattack]”

LYY\_var\_crisis\_progress\_blackstone:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_blackstone]”

LYY\_var\_crisis\_progress\_waterland:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_waterland]”

（2）临时变量（随便起的名，但还是要避免重名）

LYY\_Change\_of\_progress\_immortal:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_immortal]变化量”

LYY\_Change\_of\_progress\_economy:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_economy]变化量”

LYY\_Change\_of\_progress\_foolattack:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_foolattack]变化量”

LYY\_Change\_of\_progress\_blackstone:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_blackstone]变化量”

LYY\_Change\_of\_progress\_waterland:0” [LYY\_sc\_crisis\_progress\_waterland]变化量”

3、tooltip

4、精神 idea：

（1）临时精神

①名称 仙人危机激化 key LYY\_crisis\_intesification\_immotal

词条：

每月仙人危机进度+2 LYY\_monthly\_progress\_immotal = 2

②

③

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩

（2）长期精神

（3）负面精神

5、特质 traits

6、子意识形态 sub\_ideology

7、预制内容 scripted

（1）scripted\_effect

（2）scripted\_localisation

（3）scripted\_triggers

8、角色 character

9、触发效果 on\_action

10、其他

二、主要内容及文本：

1、决议组 decision

2、国策 national\_focus

3、事件 event

4、其他